

Marcus Held



Kontakt

Adresse:

Johann-Schäfer-Weg 14
50354 Hürth

Telefon:

+49 151 / 449 351 67

Email:

marcus@held-it-consulting.de

Website/Blog:

www.held-it-consulting.de
www.code-held.com

Sprachen

Deutsch – Muttersprache
Englisch – Fließend

Berufserfahrung

IT Consultant - 05/2023 bis heute

Held IT-Consulting, Hürth

- Vollumfängliche Analyse kritischer Backend Projekte auf der JVM
- Freiberufliche Tätigkeit

Head of Backend Engineering - 07/2020 bis 04/2023 [ca. 3 Jahre]
grandcentrix GmbH (Vodafone), Köln

- Abteilungsleitung mit drei Teams und bis zu 30 Backend Engineers
- Verantwortlich für die technische Umsetzung der Produkt-Backends wie bspw. [Modbus Cloud Connect](#)
- Organisation und Durchführung von Trainings
- Verantwortlicher Hiring Manager mit über 15 erfolgreichen Einstellungen

Senior Software Engineer - 11/2015 bis 06/2020 [ca. 5 Jahre]
Innogames GmbH, Hamburg

- Hauptverantwortlicher Entwickler für die Architektur und Infrastruktur des horizontal skalierbaren Backends mit Java, Spring, Hibernate, RabbitMQ, .NET Core 3, Postgres, Docker und JMeter
- Entwicklung und Wartung des Continuous Integration Systems mit Jenkins, Gradle und Fastlane
- Entwicklung des Lifecycle Management und Netzwerk Layers des Clients in C# mit Unity
- Koordination der Veröffentlichung im amerikanischen Playstore und Monitoring der Stabilität mithilfe von Grafana, Kibana und Sentry

Lead Java Server Developer - 01/2014 bis 10/2015 [ca. 2 Jahre]
Goodgame Studios, Hamburg

- Leitender Entwickler für Legends of Honor und Shadow Kings
- Entwicklung am Backend von Goodgame Empire mit über 220 Millionen registrierten Usern

Freiberuflicher Webdesigner - 04/2011 bis 01/2014 [ca. 3 Jahre]
adverti - agentur für direktmarketing GmbH, Köln

Geschäftsführender Gesellschafter - 2011 bis 2014 [ca. 3 Jahre]
Web as Art GbR, Bonn

Freelancer, Lognetic GbR - 2009 bis 2010 [ca. 1 Jahr]

Bildung

BCS Informatik – Schwerpunkt

Medieninformatik,

Hochschule Bonn-Rhein-Sieg

2011 bis 2014

Ø 1,7

Abitur

Integrierte Gesamtschule Bonn-

Beuel

2002 bis 2011

Weitere Tätigkeiten

Blogger, code-held.com - 2019

Publikationen

t3n Magazin Nr.66 – ORM mit einer Jakarta Persistence API

KKON: (k)lean JPA - Fallstricke und Clean Code mit JPA & Kotlin

code.talks: Boost Your Development With Proper API Design

Java User Group Hamburg: Composition > Inheritance

Technologien

Programmiersprachen:

Java, Kotlin, C#, Groovy, SQL, HTML/CSS, Bash, Ruby, Clojure, JavaScript, PHP, C++

Frameworks/Engines:

Spring (Boot, Data, Integration, Security, Cloud, Session, Shell), JUnit, Hibernate, JBehave, Flyway, Unity, Unreal Engine, Vaadin, Jekyll, Android, Wordpress, Drupal, Typo3, Hugo, Jekyll

Software:

Docker, Kubernetes, Azure, Terraform, Ansible, Jenkins, Postgres, Redis, nginx, Maven, Gradle, Grafana, RabbitMQ, Kibana, Sentry, SonarQube, JMeter, JArchitect, Linux, Mac, Windows, Git, SVN, Jira, Confluence, Bitbucket, Matomo, IntelliJ, Rider, DataGrip, Eclipse, Fastlane, Gitlab, Github, MySQL MongoDB, Java Mission Control, Wireshark